

Problema A: Máquina de cálculo



ProgramaMe Regional Online Valencia 2017-2018 - CEEDCV (Valencia)



Curiosciencio está fascinado por el mundo de la informática y se ha puesto a investigar sobre cómo comenzó todo. Esto le lleva a encontrar información sobre una de las pioneras, Ada Lovelace.

Ada Lovelace, fue una matemática y escritora británica. Ada realizó muchísimas aportaciones a la ciencia. Entre ellas destaca el trabajo realizado sobre la “máquina analítica” de Charles Babbage, una primitiva computadora mecánica.

Entre sus notas sobre dicha máquina se encuentra lo que se reconoce hoy como el primer algoritmo destinado a ser procesado por una máquina. Por esto se le considera la primera programadora de la historia.

Entre otros logros, dedujo y previó la capacidad de los ordenadores para ir más allá de los simples cálculos de números, pensando en ello como máquinas de propósito general.

Tras leer esta historia, *Curiosciencio*, que sólo conoce los ordenadores actuales, trata de imaginarse cómo sería una máquina tan simple. Para ayudarle, implementaremos una máquina de cálculo sencilla.

Entrada

En primer lugar, un número N indicando cuántos casos de prueba habrá.

- $1 \leq N \leq 1000$

Habrà una línea por cada caso de prueba. Cada una de esas líneas constará de:

Un primer número entero A que indicará el primer operando de la operación. Separado por un espacio se encontrará un símbolo que indicará la operación a realizar. Este podrá ser "+", "-", "*" y "/". Tras ello, separado con un espacio un número entero B, que será el segundo operado.

- $-10000 \leq A \leq 10000$
- $-10000 \leq B \leq 10000$

Salida

Se mostrarán N líneas, una por cada caso de prueba, donde se indicará el resultado de la operación aritmética. En caso de división por cero se indicará ERROR.

Se garantiza que el resultado siempre será un número entero y que las divisiones proporcionadas siempre tendrán resto 0.

Ejemplo de entrada

5
5 + -13
10 / 2
7 * 3
3 / 0
5 - 13

Ejemplo de salida

-8
5
21
ERROR
-8